Algoritmi e Strutture Dati - 21/07/14

Esercizio 1

Notate che la funzione calcola il minimo fra tutti i valori k; quindi, sicuramente

$$T(n) = \min_{1 < k < n-1} \{ T[k] + T(n-k) \} + 1 \le T(1) + T(n-1) + 1$$

Tramite il Teorema sulle ricorrenze lineari di ordine costante, è facile vedere che T(n) = O(n)Proviamo a dimostrare per induzione che T(n) = O(n); è facile dimostrare che

$$\exists c > 0, \exists m > 0 : T(n) \le cn, \forall n \ge m$$

non è possibile a causa di un termine di ordine inferiore:

$$T(n) = \min_{1 \le k \le n-1} \{T[k] + T(n-k)\} + 1$$

$$\le \min_{1 \le k \le n-1} \{ck + cn - ck\} + 1$$

$$= cn + 1$$

$$\not\le cn$$

Proviamo quindi a dimostrare che:

$$\exists c > 0, \exists b > 0, \exists m > 0: T(n) \le cn - b, \forall n \ge m$$

- Passo base: $T(1) = 1 \le c b$, per cui $c \ge b + 1$
- Ipotesi induttiva: $T(n') \le cn' b$, per tutti gli $n' \le n$;
- Passo induttivo:

$$T(n) = \min_{1 \le k \le n-1} \{T[k] + T(n-k)\} + 1$$

$$\le \min_{1 \le k \le n-1} \{ck - b + cn - ck - b\} + 1$$

$$= cn - 2b + 1$$

$$\le cn - b$$

L'ultima disequazione è vera per $b \ge 1$, e quindi dalla condizione del passo base abbiamo $c \ge 2$. Abbiamo quindi dimostrato che T(n) = O(n); infatti, cresce come T(n) = 2n - 1.

Esercizio 2

Per la prima parte, è sufficiente effettuare una visita a partire dal nodo v (in tempo O(m+n)), utilizzando per esempio l'algoritmo che abbiamo scritto per identificare le componenti connesse; v è principale se e solo se tutti i nodi sono stati visitati a partire da v.

```
\begin{array}{l} \mathbf{boolean} \text{ isPrincipal}\big(\text{Graph } G, \text{Node } v\big) \\ \mathbf{boolean}[] id = \mathbf{new} \text{ int}[1 \dots G.n] \\ \mathbf{foreach} \ u \in G. \mathsf{V}() \text{ do} \\ \big\lfloor id[u] = 0 \\ \mathbf{ccdfs}(G, 1, v, id) \\ \mathbf{foreach} \ u \in G. \mathsf{V}() \text{ do} \\ \big\vert \text{ if } id[u] == 0 \text{ then} \\ \big\vert \text{ return false} \end{array}
```

return true

Per la seconda parte, è ovviamente possibile ripetere la procedura isPrincipal() a partire da ogni nodo, con un costo computazionale O(n(m+n)) = O(mn); ma è comunque possibile risolvere il problema in O(m+n).

Si effettui una visita in profondità toccando tutti i nodi del grafo trasposto, utilizzando il meccanismo di discovery/finish time. Sia v l'ultimo nodo ad essere chiuso. Si utilizzi ora la procedura isPrincipal(G, v) definita sopra; se otteniamo **true**, allora esiste un nodo principale. Altrimenti, non esiste alcun nodo principale in G. La dimostrazione è per assurdo. Supponiamo che esista un nodo w principale; possono darsi due casi:

- se w è stato scoperto prima di v, allora v è un discendente di w e deve essere stato chiuso prima di w, assurdo;
- se v è stato scoperto prima di w, allora possono darsi due casi:
 - -w è un discendente di v; ma allora anche v è principale, perchè v può raggiungere w e da esso tutti gli altri nodi; assurdo.
 - -w non è un discendente di v; non esiste quindi un cammino di da v a w, e quindi v viene chiuso prima di w, assurdo.

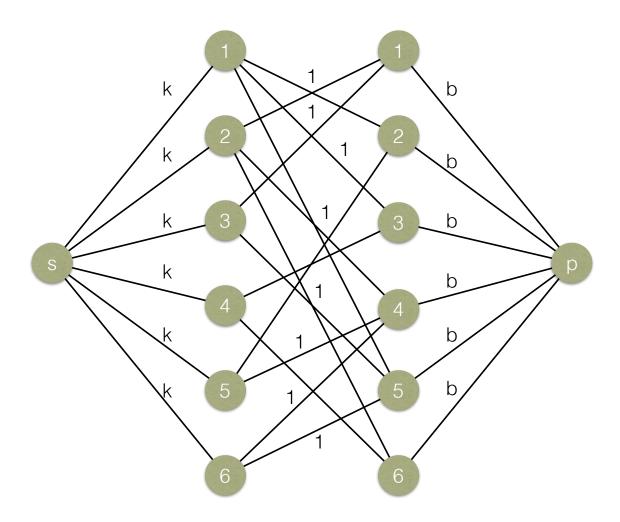
Per scrivere il codice, utilizziamo la procedura topsort() definita nei lucidi.

```
\begin{aligned} & \text{principal}(\text{GRAPH }G) \\ & \text{STACK }S = \text{topsort}(G) \\ & \text{NODE }v = S.\text{pop}() \\ & \text{\textbf{return }isPrincipal}(G,v) \end{aligned}
```

La procedura risultante è O(m+n).

Esercizio 3

È possibile risolvere questo problema utilizzando una rete di flusso. È sufficiente creare un grafo contenente (i) una (super)sorgente; (ii) n nodi, uno per ogni sensore; (iii) altri n nodi, uno per ogni sensore; (iv) un (super)pozzo. La supersorgente è collegata ad ogni nodo sensore della prima serie con un arco con capacità k (valore limite che vogliamo raggiungere). I nodi sensori della prima serie sono collegati ai nodi sensori della seconda serie con archi con capacità 1, se possono comunicare l'uno con l'altro; (iv) la seconda serie di nodi sensori è collegata al superpozzo con archi di capacità k (valore limite che non vogliamo superare). La disposizione dei nodi è valida se tutti gli archi della supersorgente hanno valore k, ovvero se il flusso massimo è pari a kn.



La complessità è la seguente: esistono |V|=2n+2 nodi, con $|E|\leq 2n+n(n-1)$ archi; secondo il limite di Ford-Fulkerson, la complessità è pari a O(kn(|V|+|E|)), ovvero $O(kn^3)$.

Esercizio 4

Al solito, per risolvere un problema come questo è utile definire la lunghezza massima in maniera ricorsiva e quindi utilizzare programmazione dinamica o memoization per risolvere il problema. Definiamo con DP[i][j] la lunghezza della più lunga sottosequenza palindroma contenuta nella sottostringa s[i ... j].

- Se j < i, ovvero se la sottostringa è nulla, allora la più lunga sottosequenza palindroma massimale è lunga 0;
- Se j = i, ovvero se la sottostringa è composta da un singolo carattere, allora la sottosequenza palindroma massimale è lunga 1, ovvero il carattere stesso;
- Altrimenti, se s[i] = s[j], ovvero se il primo e l'ultimo carattere sono uguali, la sottosequenza massimale è data da S[i+1, j-1] + 2, in quanto contiamo tali caratteri e poi cerchiamo la più lunga sottosequenza palindroma massimale contenuta fra essi;
- Altrimenti, elimino il primo carattere o l'ultimo, e verifico qual è la più lunga sottosequenza palindroma massimale nelle sottostringhe risultanti

$$DP[i][j] = \begin{cases} 0 & j < i \\ 1 & j = i \\ DP[i+1][j-1] + 2 & j > i \land s[i] = s[j] \\ \max\{DP[i+1][j], DP[i][j-1]\} & j > i \land s[i] \neq s[j] \end{cases}$$

Per semplicità di scrittura, utilizziamo memoization:

Dovendo riempire una tabella di dimensione n^2 , la complessità dell'algoritmo è $O(n^2)$. Per la richiesta opzionale di stampare una stringa, il codice seguente utilizza i valori memorizzati nella tabella L per stampare una sottosequenza palindroma massimale.

Notate che si poteva risolvere il problema ancora più semplicemente cercando la sottosequenza comune massimale fra la stringa s e la stringa s invertita.