

### Esercizio A1 – Punti $\geq 8$

È facile vedere che la funzione è  $\Omega(n^3)$ , per via della parte non ricorsiva. Proviamo quindi a vedere se la funzione è anche  $O(n^3)$ .

- **Caso base:** per  $n = 1 \dots 7$ , si ottiene  $T(1) = 1 \leq cn^3$ . Tutte queste disequazioni sono soddisfatte dal caso  $n = 1$ , con  $c \geq 1$ .
- **Ipotesi induttiva:** ipotizziamo che per ogni valore  $k$ ,  $1 \leq k < n$ :  $T(k) \leq k^3$
- **Passo induttivo:** consideriamo tutti i casi con  $n \geq 8$ ; ovviamente  $\lfloor n/2 \rfloor$  e  $\lfloor n/2\sqrt{2} \rfloor$  sono maggiori o uguali a 2, quindi è possibile applicare l'ipotesi induttiva; applichiamo la sostituzione e otteniamo:

$$\begin{aligned}
 T(n) &= 6T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lfloor n/(2\sqrt{2}) \rfloor) + n^3 - n^2 \\
 &\leq 6c\lfloor n/2 \rfloor^3 + c\lfloor n/(2\sqrt{2}) \rfloor^3 + n^3 - n^2 && \text{Sostituzione} \\
 &\leq 6cn^3/8 + cn^3/16 + n^3 - n^2 && \text{Eliminazione } \lfloor \rfloor \\
 &\leq \frac{6}{8}cn^3 + \frac{1}{16}cn^3 + n^3 && \text{Rimozione } -n^2 \text{ in quanto negativo} \\
 &= \frac{13}{16}cn^3 + n^3 \stackrel{?}{\leq} cn^3 && \text{Passaggio algebrico}
 \end{aligned}$$

L'ultima disequazione è vera per  $c \geq 16/3$ .

Abbiamo quindi dimostrato che  $T(n) = O(n^3)$ , per  $m = 1$  e  $c = 16/3$ , e da questo consegue che  $T(n) = \Theta(n^3)$ .

### Esercizio A2 – Fast sum – Punti $\geq 10$

La richiesta che la soluzione non sia lineare suggerisce di utilizzare un approccio basato su divide-et-impera. È possibile infatti notare che se io conoscessi quanti valori 1, 2, 3 sono presenti nel vettore, potrei ottenere la somma con un calcolo algebrico. Sfruttando una ricerca binaria, è possibile identificare l'ultima posizione di 1 e 2, e ottenere così il numero di elementi. Alternativamente, si potrebbe utilizzare l'algoritmo per ottenere la prima posizione mostrato nel compito del 2/7/2019 e adattare i calcoli.

---

```

int fastSum(int[] A, int n)
    int pos1 = lastPos(A, 1, n, 1)
    int pos2 = lastPos(A, 1, n, 2)
    return pos1 + (pos2 - pos1) · 2 + (n - pos2) · 3
    
```

---

Si noti che l'ultima formula può essere semplificata algebricamente in  $3n - pos_1 - pos_2$

---

```

int lastPos(int[] A, int i, int j, int x)
    if i == j then
        | return i
    else
        | int m =  $\lceil (i + j)/2 \rceil$ 
        | if A[m] > x then
            | | return lastPos(A, i, m - 1, x)
        | else
            | | return lastPos(A, m, j, x)
    
```

---

La complessità dell'algoritmo proposto è ovviamente  $O(\log n)$ .

### Esercizio A3 – Da foglia a foglia – Punti $\geq 12$

Per risolvere questo esercizio, è possibile utilizzare una singola visita in profondità dell'albero, che però raccoglie due informazioni separate.

Per ogni nodo  $u$ , vogliamo misurare:

- il costo più alto per andare da  $u$  ad una qualunque delle sue foglie (*highest*);
- il costo massimo fra tutti i cammini semplici contenuti nel sottoalbero radicato in  $u$  che uniscono due foglie (*maxpath*).

Calcolare *highest* di un nodo  $u$  è semplice: basta prendere il massimo fra il valore *highest* dei figli sinistro e destro, e sommare il peso  $u.weight$ . Se  $u$  è **nil**, si restituisce 0.

Per calcolare *maxpath* di un albero radicato in  $u$ , si prende il massimo fra:

- Il *maxpath* del sottoalbero sinistro;
- Il *maxpath* del sottoalbero destro;
- Il costo del cammino massimale che passa attraverso il nodo  $u$ , calcolato come il costo più alto per andare da  $u.left()$  ad una delle sue foglie, da  $u.right()$  ad una delle sue foglie, più il peso del nodo  $u$ .

Ci sono alcuni casi particolari:

- Nel caso  $u == \mathbf{nil}$ , si restituisce  $-\infty$  per entrambi i valori; si assume che in questo modo, se un nodo  $u$  non ha figlio destro oppure sinistro, la somma  $highest_L + highest_R + T.weight$  darà comunque  $-\infty$  e non verrà selezionata dalla funzione **max**;
- Nel caso  $u$  sia una foglia, si restituisce il peso del nodo sia come *highest* che come *maxpath*.

In ogni caso, il codice può essere reso più chiaro "sviscerando" ognuno dei quattro casi: **nil**, foglia, solo figlio sinistro, solo figlio destro, due figli.

<b>int</b> maxLeafLeaf(TREE <i>T</i> )	
<i>highest</i> , <i>maxpath</i> = maxPathRec( <i>T</i> )	
<b>return</b> <i>maxpath</i>	
<hr/>	
<hr/>	
( <b>int</b> , <b>int</b> ) maxPathRec(TREE <i>T</i> )	
<hr/>	
<b>if</b> <i>T</i> == <b>nil</b> <b>then</b>	
<b>return</b> $(-\infty, -\infty)$ ;	
<b>if</b> <i>T</i> .left() == <b>nil</b> <b>and</b> <i>T</i> .right() == <b>nil</b> <b>then</b>	
<b>return</b> ( <i>T</i> .weight, <i>T</i> .weight);	
<i>highest</i> <sub><i>L</i></sub> , <i>maxpath</i> <sub><i>L</i></sub> = maxPath( <i>T</i> .left())	
<i>highest</i> <sub><i>R</i></sub> , <i>maxpath</i> <sub><i>R</i></sub> = maxPath( <i>T</i> .right())	
<i>highest</i> = max( <i>highest</i> <sub><i>L</i></sub> , <i>highest</i> <sub><i>R</i></sub> ) + <i>T</i> .weight	
<i>maxpath</i> = max( <i>maxpath</i> <sub><i>L</i></sub> , <i>maxpath</i> <sub><i>R</i></sub> , <i>highest</i> <sub><i>L</i></sub> + <i>highest</i> <sub><i>R</i></sub> + <i>T</i> .weight)	
<b>return</b> <i>highest</i> , <i>maxpath</i>	
<hr/>	

La complessità dell'algoritmo proposto è quella di una visita in profondità di un albero, ovvero  $\Theta(n)$ .